



REGLAMENTO DE FUTBOL

- Cada equipo que disputa un partido podrá tener un máximo de 11 jugadores dentro del terreno de juego. Se podrá tener de tres a siete suplentes.
- Cada equipo podrá tener tres cambios en el mismo partido.
- La duración de cada partido es de dos tiempos de 20 minutos.
- El partido dará inicio con un volado. El ganador del mismo deberá elegir hacia que meta atacara su equipo, mientras que el otro iniciara el partido moviendo desde el centro del campo.
- Un gol se marca cuando el balón cruza completamente la línea de meta de la portería.
- Un jugador se encuentra fuera de juego cuando el compañero que le da el pase se encuentra más cerca de la línea de meta contraria que el balón, más cerca de la línea de meta contraria que el penúltimo adversario, esta regla no aplica si el pase recibido proviene de un saque de meta o banda, esta regla no aplica si el jugador no está interviniendo en el juego.
- El árbitro concederá un tiro libre o penalti si lo considera necesario
- Los tiros libres podrán ser directos o indirectos.
- Para realizar la sustitución de un jugador el suplente no podrá ingresar al campo hasta que el jugador reemplazado haya abandonado por completo el terreno de juego. Sobre la línea de banda y sobre la mitad del campo. Durante una interrupción del partido previa autorización del árbitro.
- Ningún jugador podrá cambiar de posición con el guardameta, excepción hecha de que el guardameta sea expulsado, y su equipo haya realizado los tres cambios a que tiene derecho.
- En cada juego se tendrá tres árbitros, el árbitro principal y dos asistentes.
- Un jugador deberá abandonar inmediatamente la cancha ante una hemorragia pudiendo reingresar en una interrupción del juego, previa verificación del árbitro.
- El árbitro podrá mostrar una o dos tarjetas amarillas al jugador de cometa
Una infracción merecedora de la misma.
- Dos tarjetas amarillas se convertirán en una roja que se considera expulsión.
- El árbitro debe aplicar la ley de la ventaja si el equipo con el cual se cometió una infracción mantiene la posición del balón y aun así conserva ventaja con respecto al contrario.
- Los árbitros asistentes tendrán como función dar a conocer a que equipo corresponde realizar un saque de esquina, de meta o de banda, marcara las posiciones fuera del juego, marcara las infracciones o incidentes fuera del campo visual de árbitro principal.

- Si al finalizar el juego existe empate se jugaran tiempos subsecuentes de 10 minutos, hasta que algún equipo anote un **gol de oro**