



REGLAMENTO TENIS DE MESA

- Se jugará en dos categorías singles y dobles, varonil y femenil.
- Para los juegos de singles las líneas blancas de la mesa no significan nada, para juegos de dobles cada jugador sacará en diagonal de derecha a izquierda, guiándose de las líneas de la mesa.
- Un juego se gana cuando uno de los jugadores alcanza los once puntos, siempre que tenga una diferencia de dos puntos sobre su adversario.
- El primer jugador en sacar se determina con un volado.
- Un servicio se realiza abriendo la mano y poniendo la pelota en la palma, no en los dedos. Debiendo votar la pelota en el lado de la red del jugador que sirve y votando al pasar la red en el lado del oponente (si el oponente no deja que vote en su lado durante el servicio dará punto al contrario).
- Cada jugador saca durante dos puntos, pasando este el servicio al oponente.
- Si al sacar la pelota toca la red o los soportes antes de pasar al lado del oponente se produce un servicio led (que no causa punto y el servicio se repite).
- No se permite mover la mesa ni tocarla con cualquier parte del cuerpo u objeto que no sea la raqueta.
- Ganas puntos cuando:
 - Golpeas la pelota y das dos votos o más en el lado del oponente.
 - El adversario golpea la pelota y esta cae fuera de la mesa, sin que haya botado antes de tu lado de la mesa y sin que la hayas golpeado tú antes.
 - El oponente golpea la pelota y vota primero en su lado de la mesa.
 - En cualquier caso se considera que la pelota cae fuera si toca el suelo, pared o techo.